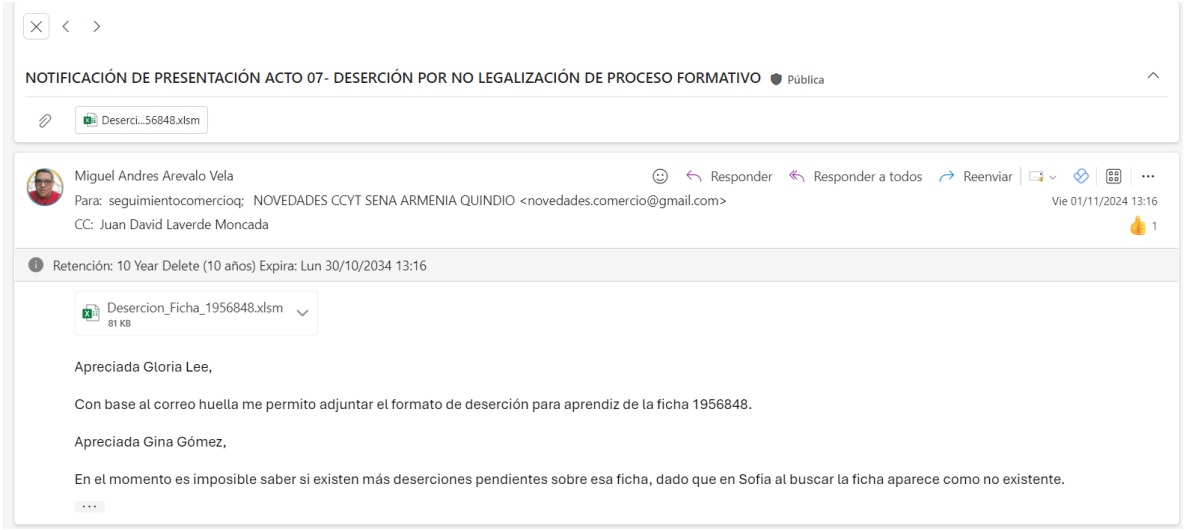
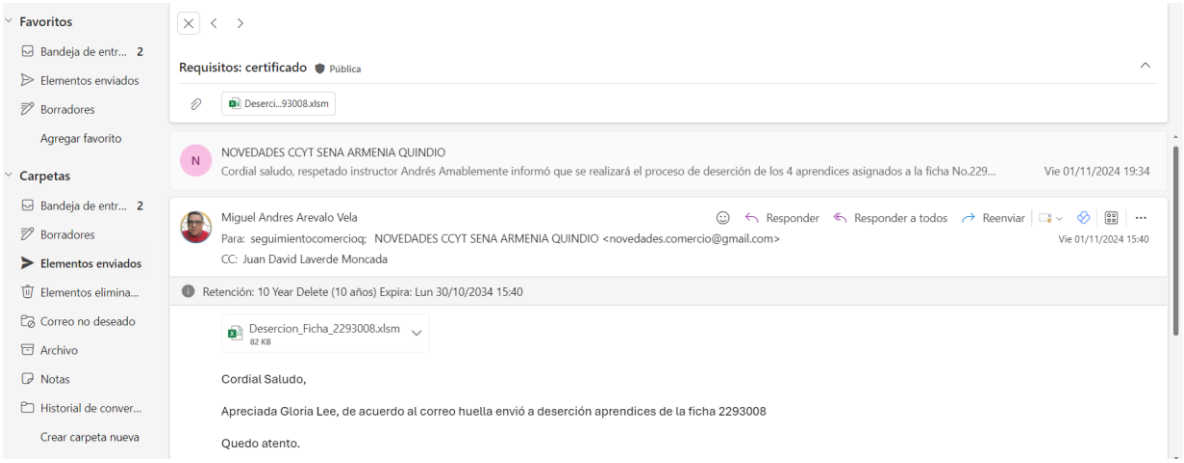
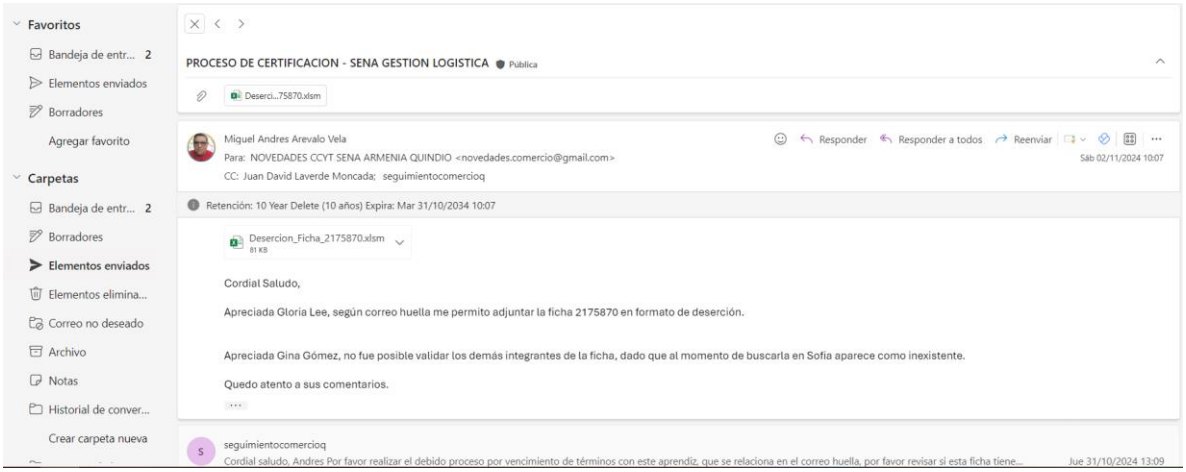
1. APOYO A ACTIVIDADES DELEGADAS POR COORDINACIÓN PARA APOYO EN ESTRATEGIA MESA

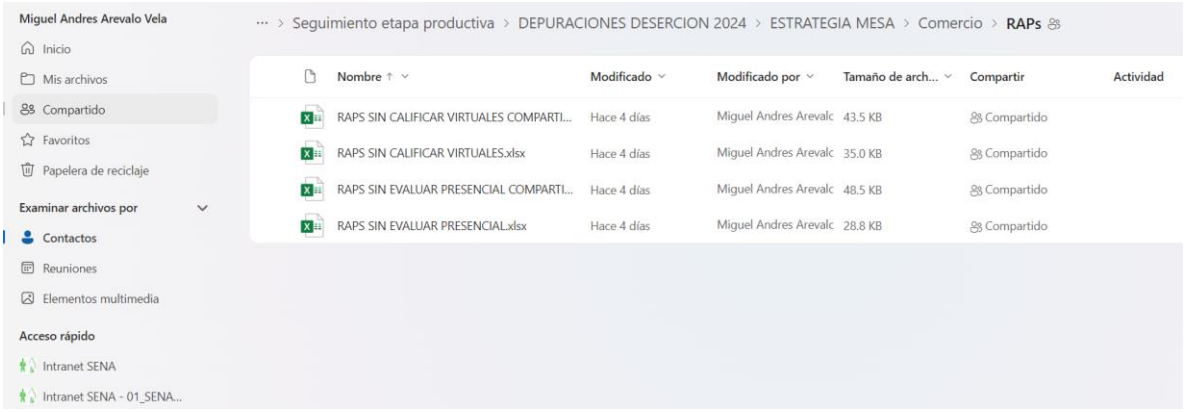






Se enviaron fichas a deserción por vencimiento de términos por delegación de coordinación.

De igual forma se actualiza y se validan los listados de aprendices con RAPS pendientes.



2. SE BRINDA APOYO A LA ENTREGA DE FICHAS DE SEGUIMIENTO

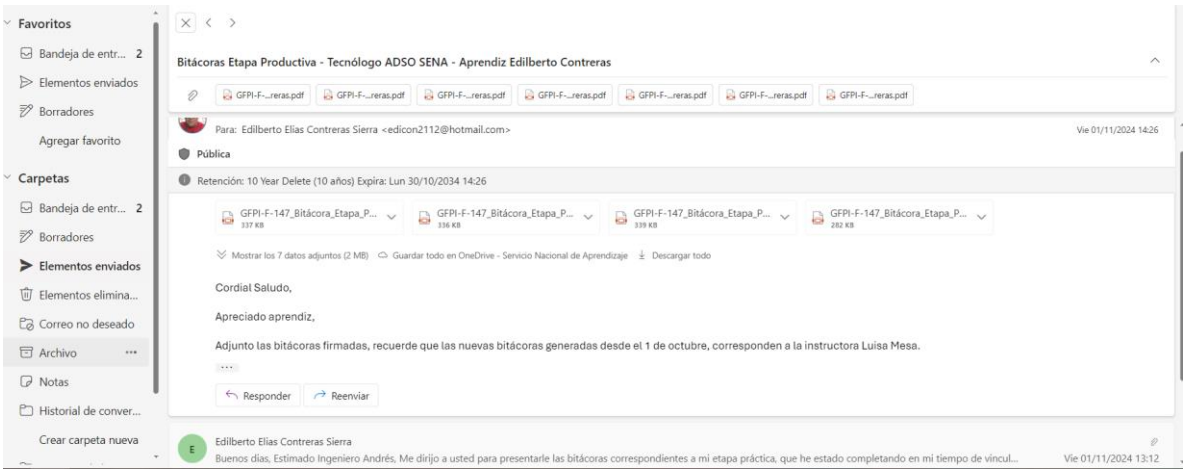


Foto 1. Aprendiz que había diligenciado mal sus bitácoras.

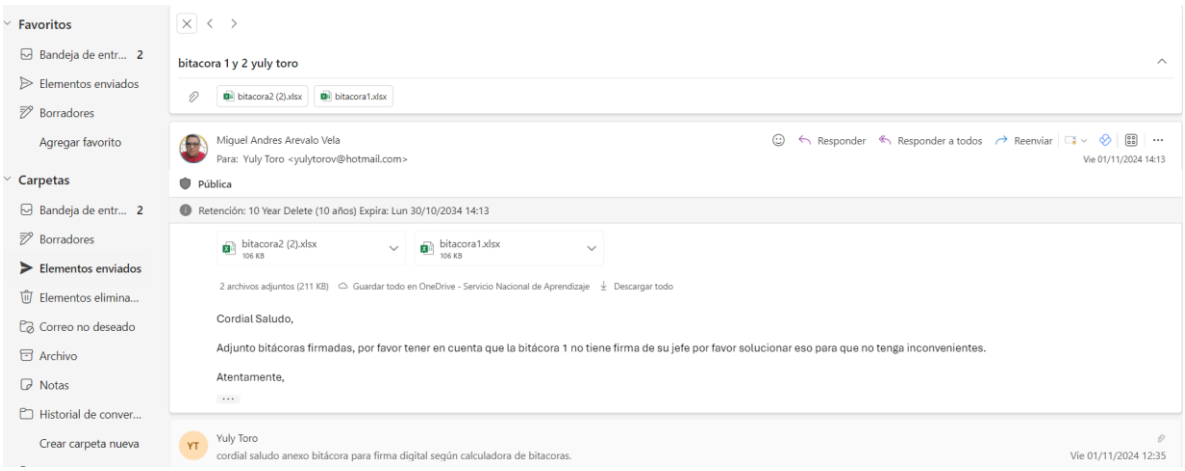


Foto 2. Aprendiz que no había realizado envió de las bitácoras

3. SOPORTES DE SESIONES EN LINEA

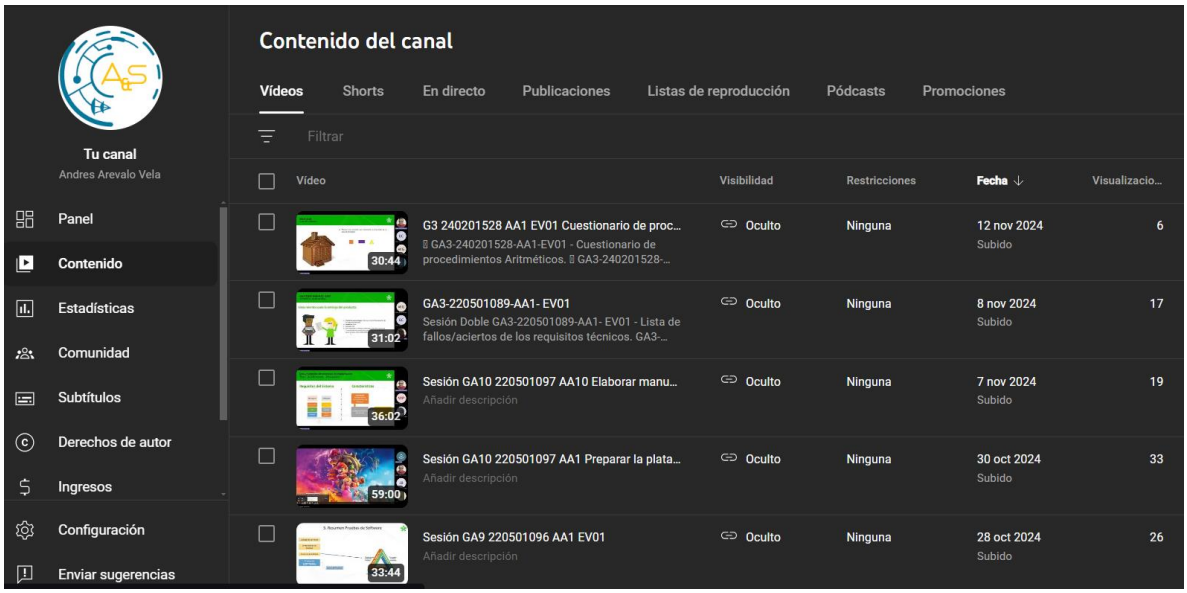


Foto 3. Videos de grabaciones de las sesiones publicados para facilitar la consulta de los aprendices.

4. ENVIO DE LOS RESUMEN A LOS INSTRUCTORES VOCEROS

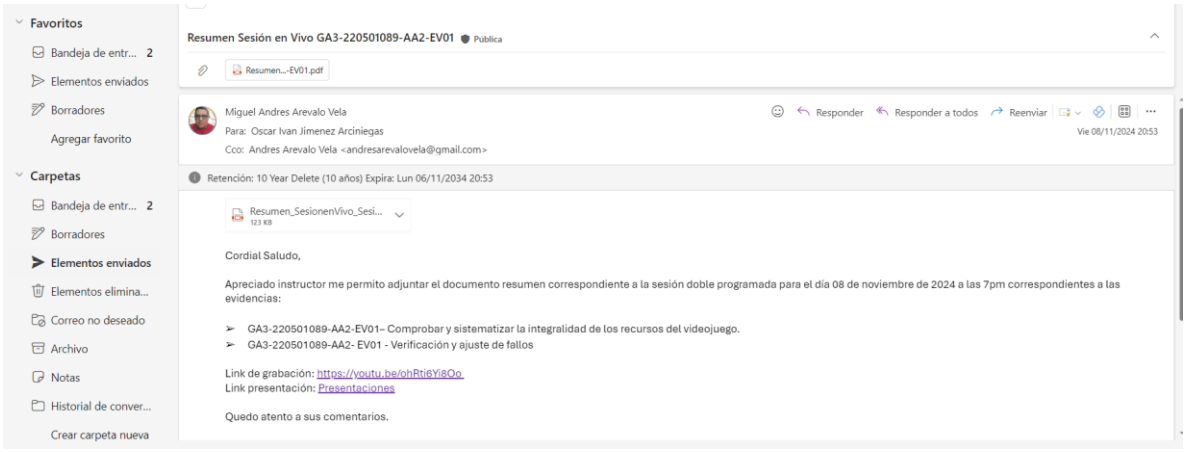


Foto 4. Se relaciona uno de los correos enviados al instructor vocero de videojuegos



Foto 5. Se relaciona uno de los correos enviados a la instructora vocera de ADSO

5. APOYO A LOS PROCESOS DE FORMACIÓN

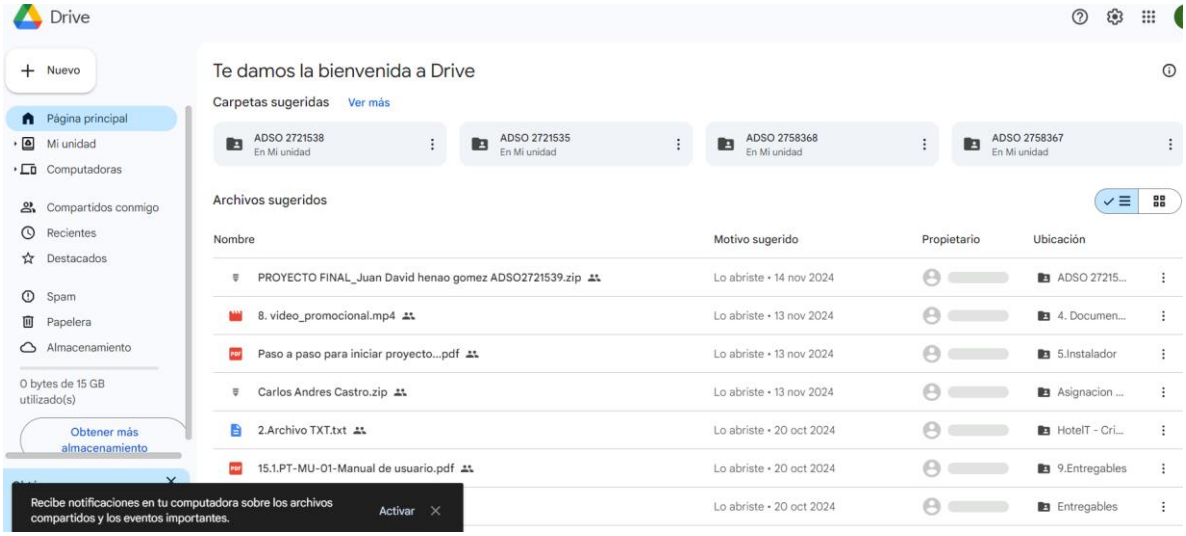


Foto 6.Supervisión de la carpeta drive de proyectos de aprendices de las Fichas 2721538 - 2721535 2758268 – 2758367

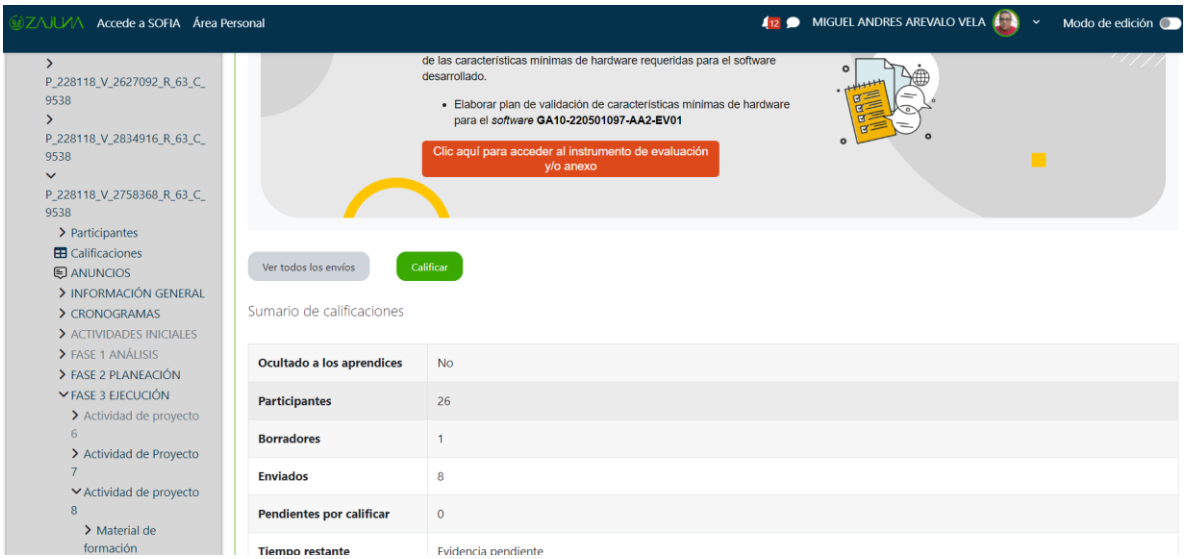


Foto 7. Calificación de las evidencias correspondientes. imagen de referencia en relación a todas las evidencias asignadas por cronograma.

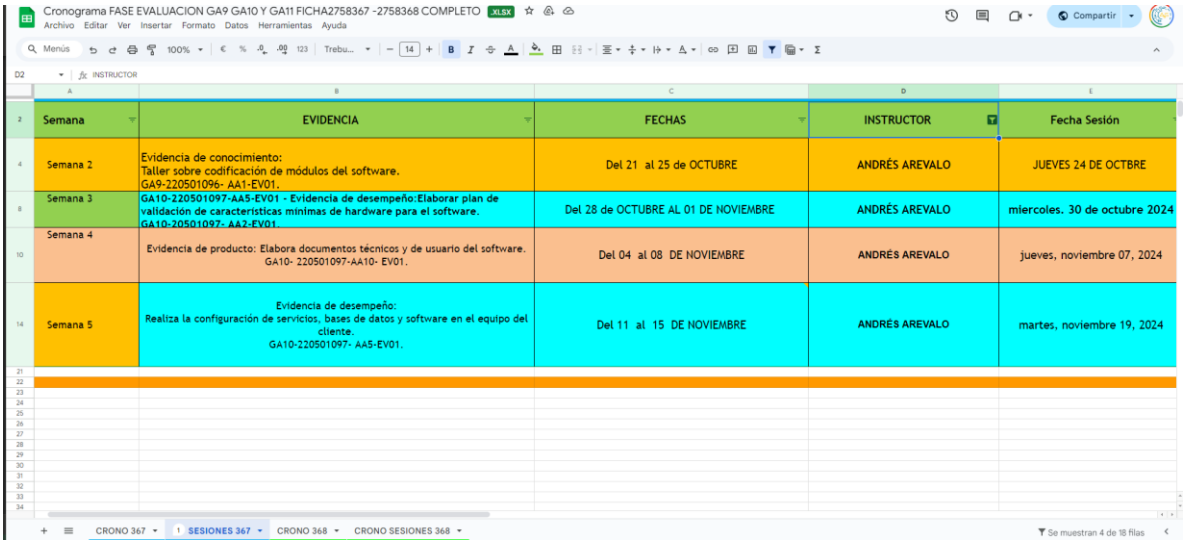


Foto 8. Cronograma ADSO

	AP3. Asegurar la calidad de los recursos.	**GA3-220501089-AA1** - Comprobar y sistematizar la integralidad de los recursos del videojuego.	**220501089-03** - Verificar la integración de los recursos al videojuego de acuerdo con el documento de diseño.	**Evidencia de producto:** Informe. Lista de fallos/aciertos de los requisitos técnicos. **GA3-220501089-AA1-EV01.** ***Calificable.***	ANDRÉS ARÉVALO	30/10/2024	12/11/2024
		GA3-220501089-AA2 - Corregir y documentar el proceso de ajuste de errores	**220501089-04** - Documentar el proceso de integración del videojuego con base en la verificación realizada	**Evidencia de producto:** Informe. Verificación y ajuste de fallos. **GA3-220501089-AA2-EV01.** ***Calificable.***	ANDRÉS ARÉVALO	10/11/2024	20/11/2024
		GA3-240201528-AA1 - Desarrollar procedimientos aritméticos aplicados a la resolución de problemáticas de la vida cotidiana.	**240201528-01** - Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario procedimientos aritméticos. **GA3-240201528-AA1-EV01.** ***Calificable.***	ANDRÉS ARÉVALO	20/11/2024	25/11/2024
		GA3-240201528-AA2 - Resolver problemas de aplicación de situaciones de los contextos productivo y social a partir del uso de herramientas matemáticas.	**240201528-02** - Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	**Evidencia de desempeño:** Planteamiento de ecuación. **GA3-240201528-AA2-EV01**. ***Calificable.***	ANDRÉS ARÉVALO	25/11/2024	05/12/2024
		GA3-240201528-AA3 - Realizar un muestreo estadístico acerca de una situación contextualizada en la vida diaria.	**240201528-03** - Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	**Evidencia de producto:** Video sustentación. **GA3-240201528-AA3-EV01.** ***Calificable.***	ANDRÉS ARÉVALO	----------	----------
		GA3-240201528-AA4 - Sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volúmenes de figuras planas y sólidos regulares, a partir de un	**240201528-04** - Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado	**Evidencia de desempeño:** Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. **GA3-240201528-AA4-EV01.** ***Calificable.***	ANDRÉS ARÉVALO	05/12/2024	09/12/2024

Foto 9. Cronograma Videojuegos